

ANEXO 3

CONFIABILIDAD DE LOS ÍTEMS PARA JUEGO PROBLEMÁTICO



De los jugadores que participan en al menos un juego, se tomaron los casos completos, es decir, si tenían en una variable un valor perdido se descartaba el caso, considerando los valores de 8 y 9 como perdidos.

El alfa de Cronbach es una medida de confiabilidad interna de los constructos. Típicamente un alfa mayor que 0.7 es deseable (Nunnally y Bernstein, 1994).

El alfa de Cronbach para los 10 ítems es de 0.88, con un intervalo de confianza de (0.86; 0.89), por lo que es un alfa aceptable para los propósitos de la investigación de juego problemático.

CONFIABILIDAD SI UN ÍTEM ES EXCLUIDO						
	<i>raw_alpha</i>	<i>std.alpha</i>	<i>Gó(smc)</i>	<i>average_r</i>	<i>S/N</i>	<i>alpha se</i>
P53_1	0.88	0.89	0.90	0.48	8.2	0.0079
P53_2	0.86	0.88	0.89	0.45	7.4	0.0089



(continuación)						
P53_3	0.86	0.88	0.89	0.45	7.4	0.0088
P53_4	0.86	0.88	0.89	0.44	7.2	0.0087
P53_5	0.87	0.88	0.89	0.45	7.4	0.0084
P53_6	0.86	0.88	0.89	0.45	7.3	0.0086
P53_7	0.86	0.88	0.89	0.45	7.2	0.0086
P53_8	0.86	0.88	0.89	0.45	7.5	0.0087
P53_9	0.87	0.89	0.90	0.47	8.1	0.0081
P54	0.88	0.90	0.90	0.49	8.5	0.0077

Fuente: Nunnally, J. C. y I. H. Bernstein (1994), *Psychometric Theory*, Nueva York, McGraw-Hill.